

VÝBĚR TÉMAT MATURITNÍ PRÁCE PRO ŠKOLNÍ ROK 2023/2024

V souladu s § 15 odst. 2) vyhlášky č. 177/2009 Sb. o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou v platném znění stanovuji pro žáky maturitního ročníku studijního oboru 18-20-M/01 Informační technologie termín do pátku 29. 9. 2023 ke zvolení tématu maturitní práce. Každý žák si vybere jedno z nabízených témat a toto téma si pak nesmí vybrat další žák. Téma bude nahlášeno paní Mgr. Jaroslavu Rubišarovi. Pokud si žák ve stanoveném termínu téma nezvolí, vylosuje si jedno téma z nabídky určené ředitelem školy.

TÉMATA MATURITNÍCH PRACÍ:

1.	Webové stránky ZUŠ Orlová	Design, rezponzibilita, souborové služby, sociální síť
2.	Animovaný komiks	Vlastní příběh, 16 stran komiksu s použitím vektorové grafiky
3.	Konzolové RPG	Dva náhodně generované dungeony, 2 vesnice, 4 typy mobů, 1 boss
4.	Amaterský film	Scénář, natočit 30 - 90 minut filmu včetně postprodukce, prezentace
5.	Lua - Minecraft Computer Craft	Vytvořit v tomto prostředí hru monopoly
6.	2D plošinovka v UNITY	3 levely, 5 statické trapy, 3 mobilní mobové
7.	Endless runner game	5 různých prostředí s jedinečnými moby (3 pro každé prostředí)
8.	Držáky na kolo	Namodelovat 5 ks různých držáků na uchycení na kolo – mobil, hodinky, atd.
9.	Výukový model PC pro ZŠ	Namodelovat komponenty PC pro výuku - MB, CPU, case, zdroj, RAM, HDD, DVD
10.	2D plošinovka v engine Godot	3 levely, 5 statické trapy, 3 mobilní mobové
11.	2D plošinovka v UNITY	3 levely, 3 typy mobů a 5 trapů
12.	NFT obrázky - tvorba, registrace, funkce	Vytvořit několik typů NFT obrázků v souhrnném počtu 30 ks včetně popisu celé problematiky
13.	Hudba v FLStudiu	Vytvořit originálních 10 klipů po 180 s
14.	Arkádovka v UNITY	3 levely, 3 typy mobů a 5 trapů
15.	Modely odměn pro akce školy	Vytvořit 5 sad odměn pro akce školy jako je např. majáles, HackCup GoA, lyžařský kurz apod. (medaile, pohár, odměna)
16.	Animovaný komiks	Vlastní příběh, 16 stran komiksu s použitím vektorové grafiky
17.	Úniková platforma pro výuku jazyků	Mobilní nebo webová aplikace, kde bude možné vytvořit únikovou hru
18.	Burza učebnic	Mobilní nebo webová aplikace, kde bude možné nabízet učebnice studentů GOA
19.	Tvorba výukových materiálů	