

VÝBĚR TÉMAT MATURITNÍ PRÁCE PRO ŠK. ROK 2021/2022

V souladu s § 15 odst. 2) vyhlášky č. 177/2009 Sb. o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou v platném znění stanovují pro žáky maturitního ročníku studijního oboru 18-20-M/01 Informační technologie termín do pondělí 18. 10. 2021 (do 23:55 hodin) ke zvolení tématu maturitní práce. Pokud si žák ve stanoveném termínu téma nezvolí, vylosuje si jedno téma z nabídky určené ředitelem školy.

TÉMATA MATURITNÍCH PRACÍ:

Komix ve Photoshopu 1. díl
Discord boti - automatizace úloh, návrh vlastních botů
Automatizované instalace aplikací (RIS, apod.)
3D fantasy hra v enginu Unity (role koordinátor týmu, programátor C#, 3D grafik Blender)
3D fantasy hra v enginu Unity (role 3D modely v Blenderu)
Hra pro Android v Unity - Rossieta (herní design, animace)
Mobilní aplikace pro Android pro evidenci sportovních výkonů
Model lidského oka ve Photospu a jeho aplikace v grafice
Výukový materiál k Tinkercadu pro 3D tisk
2D plošinovka v Unity (programátor engine)
3D fantasy hra v enginu Unity (role grafik postav - Adobe Photoshop)
Mobilní či webová aplikace - informace o středních školách
3D fantasy hra v enginu Unity (role programátor engine ve Visual studio C#)
Webové stránky dobrovolných hasičů
Chytré hodinky - srovnání možností a monitoring tělesných funkcí
Težba kryptoměn prostřednictvím grafických karet
Instalace OS z image prostřednictvím PXE boot
Skládání hudby - druhy, nástroje a možnosti
Jednoduchá 2D hra v Unity a C#
Komix v Corel 2. díl
3D model lidské kostry - návrh, modelování a tisk
2D pixelová RPG hra v C# a Unity
2D plošinovka v Unity (grafika a animace)
Srovnání HW a SW packet analyzátorů
Analýza a porovnání grafických tabletů pro užití k vektorové a bitmapové grafiky
MS AD Connect pro synchronizace AD controlerů local a online prostředí
Hra pro Android v Unity - Rossieta (příběh, level design)
Kalkulačka skóre pro deskové hry na mobilu
Kryptoměny - princip, fungování a těžba
3D modelovací programy pro 3D tisk

Mgr. Pavel Kubínek
ředitel



Gymnázium a Obchodní akademie,
Orlová, příspěvková organizace

GOA
ORLOVA.CZ

Masarykova třída 1313
Lutyně, 735 14 Orlová
IČO 62331540 -2-

