

Č.j.: GOA/1715/2020

Orlová 23. 10. 2020


Výběr témat maturitní práce

V souladu s § 15 odst. 2) vyhlášky č. 177/2009 Sb. o bližších podmínkách ukončování vzdělávání ve středních školách maturitní zkouškou v platném znění stanovují termín ode dneška do soboty 31. 10. 2020 (do 23:55 hodin) ke zvolení tématu maturitní práce. Pokud si žák ve stanoveném termínu téma nezvolí, vylosuje si jedno téma z nabídky určené ředitelem školy.

Vzhledem k hygienické situaci proběhne výběr elektronicky, kde si každý vybere jedno z nabídnutých témat, a to prostřednictvím odkazů v Bakaláři vyvěšeného v pátek 23. 10. 2020.

TÉMATA MATURITNÍCH PRACÍ:

Tvorba RPG hry v C# a Unity
Porovnání systému pro tvorbu videa
Konfigurace služeb AD se zaměřením na DNS
Video návod sestavení PC a notebooku
Rastrová a vektorová grafika
Tvorba výukového materiálu diskových zařízení
Srovnání packet analyzátorů
Konfigurace služeb AD se zaměřením na DHCP
Mount Blue - automatické psaní pomocí OCR
Arduino - programování robota
Porovnání mobilních a PC aplikací
Tvorba hry v Unreal Engine
Návrh výukové topologie sítí
3D model školy
Poskytovatelé www prostoru
Tvorba hry v C#
Tvorba komiksu v Corel Draw
Tvorba aplikace pro iOS
Programování aplikace pro Android
Ergonomie pracovního místa
Tvorba WWW stránek v HTML
Tvorba WWW stránek v Javascriptu
Porovnání mobilních a PC aplikací
Porovnání redakčních systémů
Tvorba hry v Unity


Mgr. Pavel Kubínek
ředitel

Gymnázium a Obchodní akademie,
Orlová, příspěvková organizace

GOA - ORLOVA.CZ Masarykova třída 1313
Lutyně, 735 14 Orlová
IČO 62331540 -2-

BANKOVNÍ SPOJENÍ
ČSOB Orlová
Č. účtu: 160986761/0300

IČO
62331540

DATOVÁ SCHRÁNKA fz4fxhf
TELEFON 596 539 301
INTERNET www.goa-orlova.cz

Příspěvková organizace
Moravskoslezského kraje

